



ŠIFROVAČKA – PRAVIDLA

0

Součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do 17. 5. 2014. Děkujeme vám.

Obecná pravidla

- Hra se skládá z blíže neurčeného počtu stanovišť. Na každém stanovišti se buď bude nacházet šifra, nebo zde bude nutné provést nějakou aktivitu, jejíž řešení vám prozradí polohu stanoviště následujícího.
- Šifra či zadání aktivity se nachází do 5 metrů od udaného místa. Každý tým si smí vzít právě dvě kopie zadání, pokud na místě nebude určeno jinak.
- Když naleznete šifru, nezdržujte se nadále poblíž stanoviště, abyste ostatním týmům nenaznačovali jeho polohu.
- Pokud jste přesvědčeni, že jste na správném místě, ale zadání se zde nenachází, ozvěte se organizátorům. Podobně narazíte-li na jiný problém.
- Dělit se můžete pouze na stanovišti číslo 1, dále v průběhu hry už nikoliv. Pokud by se část týmu chtěla vrátit na základnu a zbytek pokračovat ve hře, domluvíte se, prosím, telefonem s centrálou.
- Každý tým soutěží sám za sebe. Sdělovat ostatním týmům cokoli, co se týká šifer a trasy, je zakázáno. Rovněž je zapovězeno sledovat jiné týmy na trase. Popovídat si o počasí, pomluvit organizátory, nebo domlouvat vzpouru proti kapitánovi samozřejmě můžete.
- **Důležité:** Jsme blízko státních hranic, kde jsou prý často převáděni do Německa nelegální přistěhovalci z východu. V případě, že se potkáte s policisty, tak je neprovokujte a odkažte je na nás (třeba telefonicky)

Šifry

- Ve všech šifrách se používá anglická abeceda, tedy bez háčeků, čárek, kroužků, přehlásek a písmen ch a řh.
- Občas se na zadání šifer vyskytují další instrukce a nápovědy. Jsou vždy napsány kurzívou (stejně jako tato pravidla) a není v nich nic zašifrováno. Stejně tak není žádná šifra skryta ani v logu hry.

Systém nápověd

- Pokud budete potřebovat nápovědu, můžete o ní telefonicky požádat centrálu. Stejně tak, pokud si s nějakým stanovištěm nebudete vědět rady, můžete stanoviště vzdát a po telefonické domluvě s centrálou zjistit polohu následujícího stanoviště.
- Nápověda bude penalizována přičtením 1 hodiny k výslednému času, přeskočení šifry bude penalizováno 2 hodinami. Pokud nejdříve požádáte o nápovědu a později poté i o přeskočení stejné šifry, bude se počítat penalizace pouze za přeskočení.
- Kromě pravidel a zadání první šifry dostanete na startu i zadání několika šifřiček. Výsledkem každé šifřičky je heslo, které můžete odevzdat a tím si odmazat nějakou časovou penalizaci. Za každou šifřičku získáte 30 minut bonusového času.
- Centrále můžete volat na telefonní čísla 774 264 008 (Vodafone), 776 380 443 (také Vodafone) nebo hlasitým voláním „Uáááá!“ (HrochMobile).