

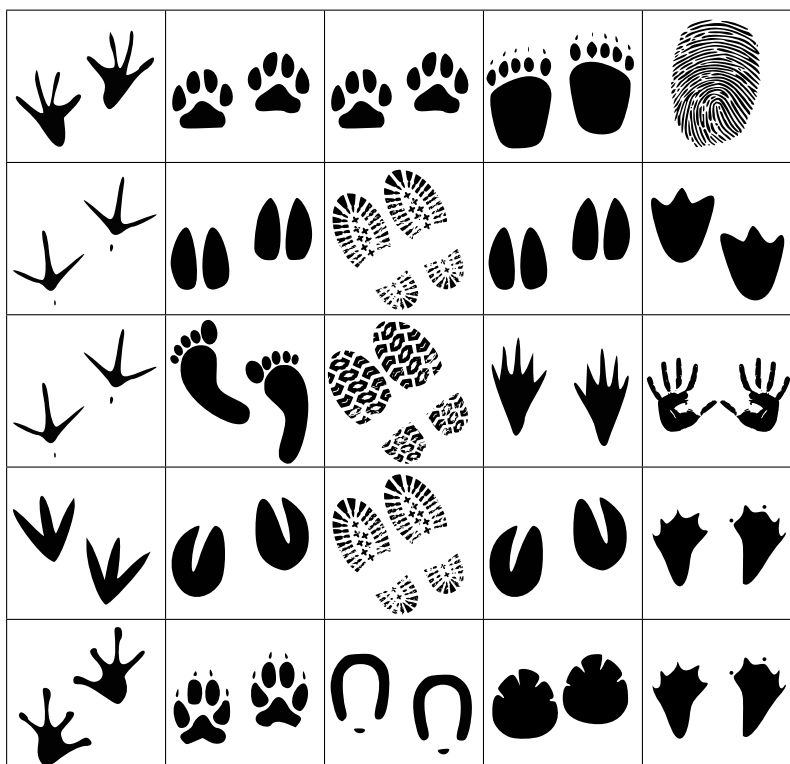
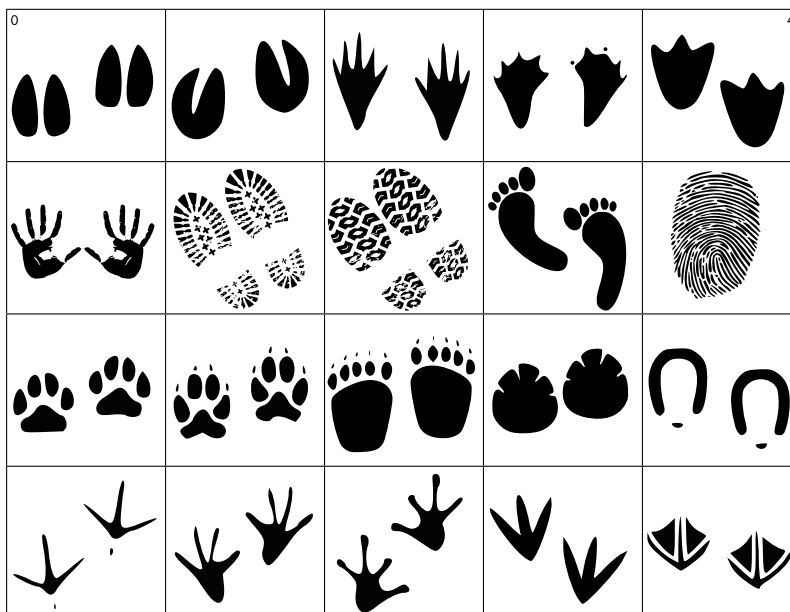


# STANOVIŠTĚ I – STOPAŘŮV PRŮVODCE

Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do pátku 24. 4. 2015. V případě problémů zavolejte na číslo 799 795 171. Děkujeme vám.

Po příchodu na stanoviště pošlete SMS s kódem RUCNIK.

Dostali jste se až do lesa na křižovatku, jenže tady jste bohužel agentku s velvyslancem ztratili. Ale jelikož jste se určitě od Sherlocka s Watsonem něčemu přiučili, nebude pro vás problém vyznat se v této změti stop a zjistit, kterým směrem pokračovat.



1, 4, 5, 9, 14, 15, 16; 7, 8, 10, 11, 14, 15, 16, 17, 18; 2, 3, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17; 7, 8, 10, 11, 14, 15, 16, 17, 18; 11, 13, 14, 15, 16, 17, 18; 15, 16, 17, 18; 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18; 7, 8, 10, 11, 14, 15, 16, 17, 18

6, 8, 12, 13, 15, 16, 17, 18; 3, 4, 5, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18; 2, 3, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17; 6, 7, 9, 10, 12, 14, 16; 7, 8, 10, 11, 14, 15, 16, 17, 18; 11, 13, 14, 15, 16, 17, 18