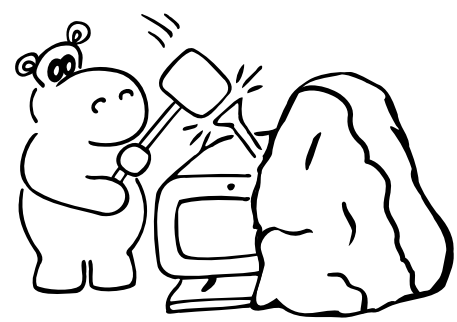


# Bořování





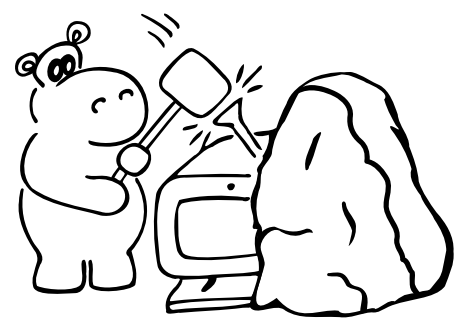
# Bootování

- Týmy
- Procházka po počítači
- Inicializace komponent

obcházení stanovišť

luštění šifer

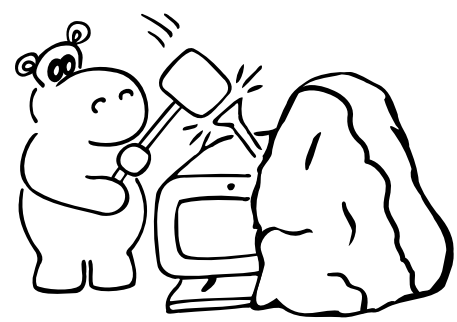




# Bodování

- Vyhrává tým s nejvíce připravenými komponentami (tj. vyluštěnými šiframi)
- Sekundárně podle času
- Vraťte se nejpozději do 8:00 zítra ráno

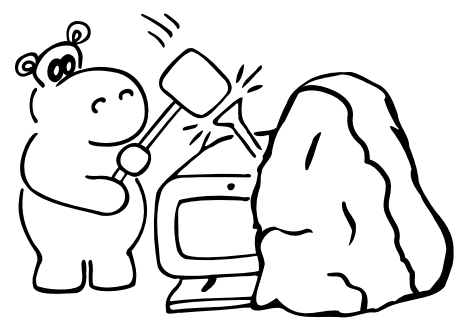




# Obecná pravidla

- Šifry či zadání aktivit jsou do 5 metrů od udaného místa
- Volejte, pokud nemůžete stanoviště najít
- 2 kopie šifry pro každý tým, není-li napsáno jinak
- Nezdržujte se poblíž stanoviště

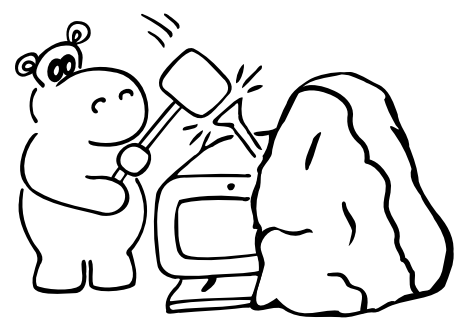




# Obecná pravidla

- Týmy nedělit, nenásobit ani na nich neprovádět jiné aritmetické operace
- Každý tým soutěží za sebe, nesdělujte jiným týmům cokoliiv ohledně šifer a trasy
- Nesledujte jiné týmy
- Část týmu chce skončit → volejte nám

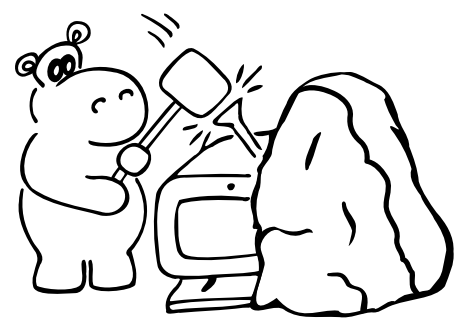




# Šifry

- Každá je označena logem hry
- Anglická abeceda (bez háčků, čárek, kroužků, přehlásek a písmen ch a fň)
- Vyjde heslo nebo poloha dalšího stanoviště
- Další informace, instrukce a nápovědy jsou kurzívou, nejsou v nich šifry
- Šifru lze přeskočit, po 45 minutách
- Prosím, nepoužívejte internet, GPSku a podobné neexistující technologie

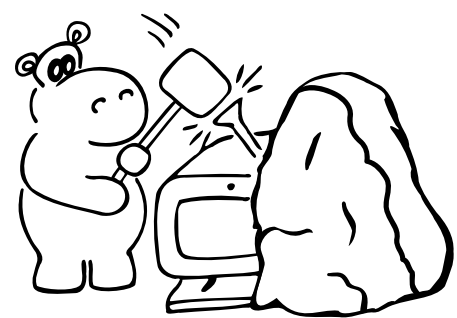




# Šifřičky

- Malé a jednoduché šifry
- Bonus 15 minut



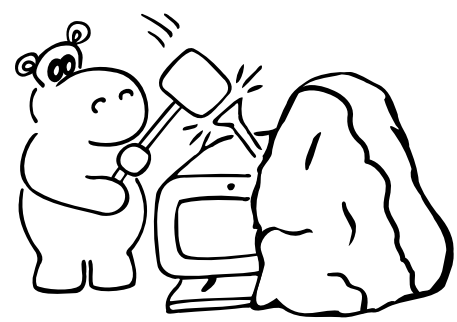


# Nápovědy & Přeskočení

- Nápověda pro každou šifru (ne šifřičku)
  - 1x SMSkou, penalizace 30 minut
  - 1x telefonní, penalizace 45 minut
- Přeskočení šifry nejdříve po 45 minutách, penalizace 1 hodina
- Nápověda a poté přeskočení stejné šifry  
→ počítá se pouze penalizace za přeskočení



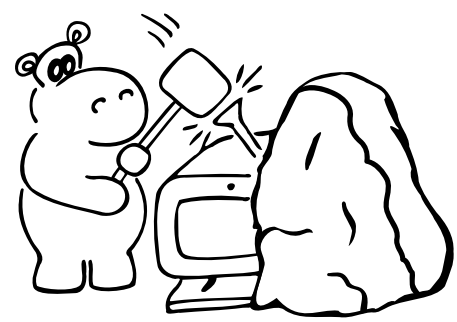




# Komunikace

- Stone Message Service
  - SMSky s kódem stanoviště při příchodu
  - Občas postupové SMS (když vyjde heslo)
- V případě problémů volat centrálu
  - 731 267 120 (O2 Family)
  - 604 816 086 (T-Mobile)
  - Uááááá (Hrochofone)

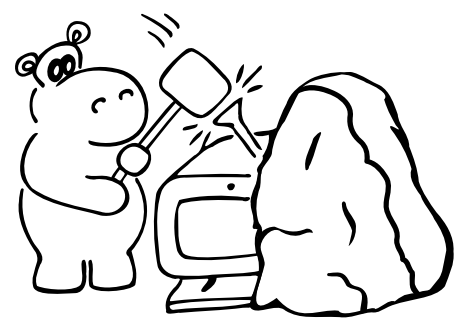




# Stone Message Service

- Každý tým má svůj unikátní kód, neukazovat ostatním týmům
- Kód stanoviště v zadání každé šifry
- SMS pošlete na číslo **603 571 570**, přijde odpověď
- Pokud je SMS ve špatném tvaru či heslo je neplatné, přijde chybová hláška
- SMS bez háčků a čárek, nezáleží na velikosti písmen





# Stone Message Service

- SMS při příchodu:

KOD kód\_týmu kód\_stanoviště

- Postupová SMS (stejně jako při příchodu):

KOD kód\_týmu řešení\_šifry

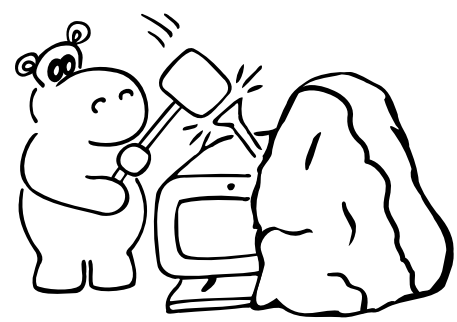
- Náповěda:

KOD kód\_týmu HELP kód\_stanoviště

- Přeskočení šifry:

KOD kód\_týmu SKIP kód\_stanoviště





# Stone Message Service

- Řešení šifřičky:

KOD kód\_týmu SIFRICKA řešení\_šifřičky

- Lze zaslat i více najednou, nutné oddělit mezerami
- Za každou zprávu kromě šifřiček lze připsat vzkaz organizátorům do celkové délky SMS 160 znaků





# STANOVIŠTĚ 1 – STARTOVNÍ

*Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do neděle 24. 4. 2016. V případě problémů zavolejte na číslo 731 267 120. Děkujeme vám.*

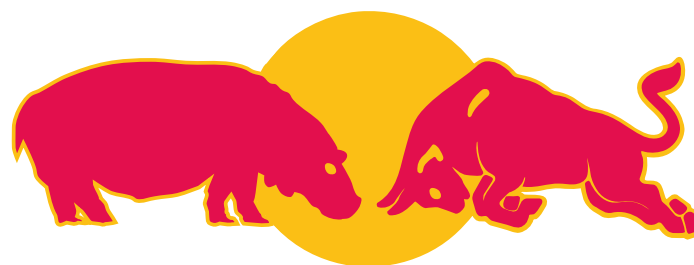
*Po příchodu na stanoviště pošlete SMS s kódem DOJEZD.*

---

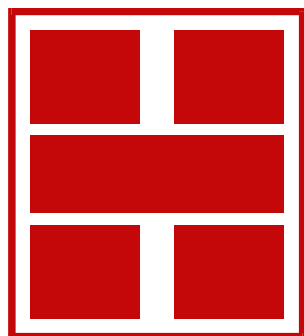
*Od této šifry se vezte pouze 0 kopií.*

KOD kód\_týmu DOJEZD vzkaz\_orgům

603 571 570

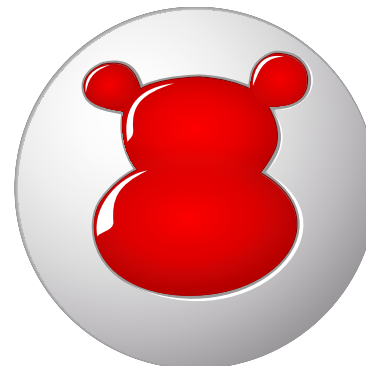


**Hroch Bull**

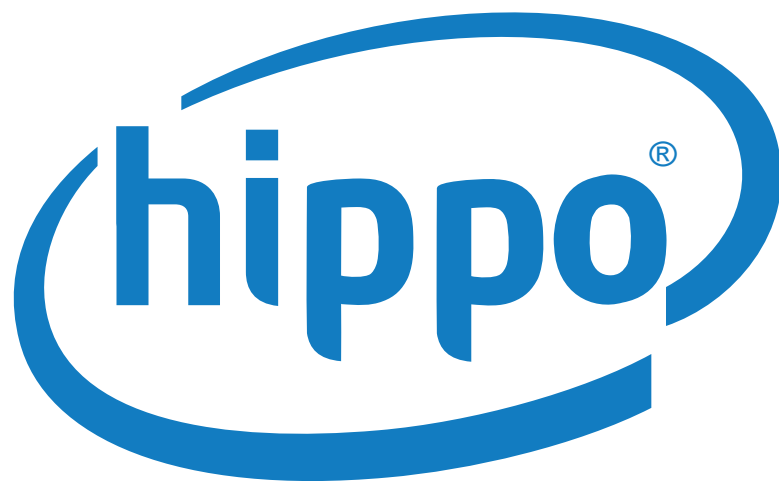


**Hrochland**

---

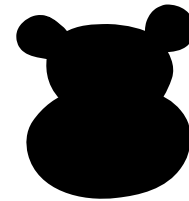


**hrochofone**





**HROŠÍ DRÁHY, a.s.**



**Schwarzhrochpf**

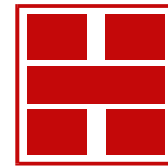
**Hippo Tube**



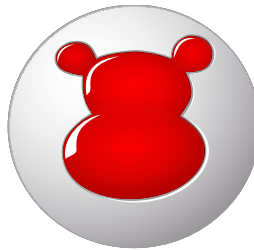
# Sponzoři



**Hroch Bull**



**Hrochland**



**hrochofone**



**HROŠÍ DRÁHY, a.s.**



**Schwarzhrochpf**

