



STANOVIŠTĚ 7 – SKORO-CÍLOVÁ

Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do pondělí 17. 9. 2018. V případě problémů zavolejte na číslo 732 375 616. Děkujeme vám.

*Tohoto stanoviště si vezměte **pouze jednu kopii.***

Po příchodu na stanoviště pošlete SMS s kódem KOMORNIK.

Přiblížili jste se k lordově usedlosti. Vypadá typicky anglickým sychravým způsobem – zašlé cihlové zdi, severní zeď obrostlá břečťanem, zahrady na posezení u čaje (když zrovna neprší) a lesy na pořádání honu na lišku.

Přestože lord tak nešťastně skončil, tak nikde nevidíte žádné truchlící sloužící ani příbuzné. Zahradník, kterého jste v tuto pozdní hodinu potkali, se vyloženě usmíval. A komorník, který na vás kývnul, když valil jakýsi podivný sud do kůlny, také nevypadal jakkoliv zarmoucen odchodem svého pána.

Rozhodli jste se, že tu ještě nějakou chvíli zůstanete a zkusíte přijít věci na kloub. Jestli přeci jen někdo nebude mít v lordově odchodu nějaké prsty

Gratulujeme vám, došli jsme až na konec svého putování. Nyní se můžete vydat kousek nazpět do **Chaty Slunečná (číslo popisné 19)**, kde vás již napjatě očekávají komorníci.

Obejděte chatu zezadu a najdete označené dveře. Těmi vstupte dovnitř.

Pro komorníky si budete muset vymyslet nějakou uvěřitelnou historku vysvětlující, proč by vás měli nechat přespat v lordově sídle. Lepší bude, aby historku věděli všichni – nikdy nevíte, jestli se vás třeba nebudou vyptávat odděleně.

Ale nejdříve prosím odešlete do SMS systému kód **KOMORNIK**, ať si zalogujeme čas, kdy jste dorazili k lordovu sídlu.