

Korespondenční Seminář



Z Programování

Dokud existují počítače, bude existovat i KSPčko.

Že jsi o něm ještě neslyšel(a)? V tom případě si zkus odpovědět na následující otázky:

- Zajímáš se o počítače?
- Rád(a) soutěžíš?
- Chceš se dozvědět něco nového?
- Chceš poznat nové lidi?
- Chceš užitečně vyplnit volný čas?
- Hledáš výzvu pro svoji hlavu?

Odpověďl(a) sis alespoň jednou „ano“? Pak hledáme právě Tebe. Do KSP se může zapojit každý.

Máš-li chuť, otoč list ...

Na této stránce najdeš odpovědi na základní otázky o KSP, vesměra a vůbec.

Co všechno znamená KSP?

Korejská strana práce, Katedra správného práva, Klub severských psů, nebo třeba Korespondenční seminář z programování! Korejské kynologové mají smůlu, zůstaneme u posledního.

Korespondenční seminář z programování?

Celostátní a celoroční soutěž v programování pro studenty středních škol a vyšších ročníků základních škol.

Jak tato soutěž probíhá?

Jeden ročník je rozdělen na 5 sérií, přičemž v každé obdrží účastníci zadání příbližně 8 úloh (bude poštou nebo po Internetu). Na vyřešení série bývá několik týdnů času, takže můžeš řešit v klidu v teple domácího krbu, v MHD nebo o nudné hodině ve škole.

Opravená řešení ti později pošleme poštou spolu se vzorovými řešeními nebo si je můžeš stáhnout z našich stránek.

Jaké jsou úlohy?

Úlohy jsou převážně čisté algoritmické. Rychlejší a lépe popsané algoritmy mají přednost před programy hříčiční barvami.

Jak se počítají výsledky?

Úlohy jsou za určitý počet bodů ale obtížností, do výsledků se každému započítá 5 nejlépe vyřešených úloh ze série. Začátečnický bodujeme mírněji, za drobné chyby ztrácejí méně bodů než zkušenější. Celkové hodnocení je tvořeno součtem bodů ze všech sérií.

Vůbec nevím, co napsat do řešení. Co s tím?

Nalistuj si konec letáku, kde jsme pro Tebe přichystali stručný návod.

Jak rozzeznám lehké a těžké úlohy?

Jednak se můžeš kouknout na body, jež by měly příbližně odpovídat obtížnosti (samozřejmě záleží na znalostech a jak komu úloha sedne), druhak najdeš u některých úloh následující značky:

Ⓜ Takto označenou úlohu považujeme za řešitelnou i pro začátečnický, zkuseni řešitelé ji jistě dají levou zadní. Pro její vyřešení by neměli být potřeba žádné speciální znalosti.

⚠ Aby si i pokročilí přišli na své, zařazujeme někdy do zadání těžkou úlohu, která se může stát leccomu noční můrou. Na její pokolení jsou často potřeba hlubší znalosti algoritmů a datových struktur, odměnou je však vyšší bodový zisk.

📧 Tato úlože říkáme *praktická*, jelikož není potřeba popisat algoritmus, jen ho naprogramovat a odevzdat přes Internet. Blíží informace naleznete přímo v jejím zadání.

👉 V každém ročníku KSP rozeberáme na pokračování nějaké zajímavé informačnické téma do hloubky. Poslední úloha série je pokračováním takového *seriálu* – obsahuje kromě samotného zadání ještě text, ve kterém se můžeš dozvědět o tématu něco nového. Jelikož díky seriálu na sebe navazují, vyplatí se mít nastudované i předchozí série.

🔗 Protože chápeme, že k „uvaření“ řešení jsou často potřeba znalosti základních algoritmů a datových struktur, obvykle též přikládáme do každé série tzv. *kuchtačku*, ze které se můžeš takové věci naučit. Často je také v zadání úloha, již lze řešit algoritmem z kuchtačky. A pozor – další kuchtačky najdeš na našich webových stránkách.

Dostanu za řešení nějakou odměnu?

Nejlépeších 30 řešitelů zveme na začátku dalšího školního roku (obvykle v září) na týdenní **soutěždění**, na kterém se v rychlém tempu střídají hry a odborný program. Vyspíte se až doma!

Dále každý, kdo překoná zhruba 50% hraniční bodů, se stane úspěšným řešitelem a jako takovému mu budou **odpuštěny příjmačky** na Matfyzí!

Jsi-li začínající řešitel, můžeš také jet na jarní soustředění (v dubnu či květnu), kde učíme základy programování a algoritmů.

A co když se stanu nejlépeším z nejlépeších?

Tři nejlepší řešitelé 24. ročníku se stanou na rok **králi KSP**. Navíc obdrží libovolnou knihu dle svého výběru (v případě 2. a 3. nejlepšího jen českou) a dalších výsad budou požívat i na podzimním soustředění (extra moučníky!).

Co budu dělat o prázdninách?

První série se odevzdává až koncem října. Během prázdnin se tak můžeš kochat přírodou, surfovat, lézt po horách nebo řešit nultou sérii! V této originální sérii jsme přichystali několik nezávadných úložek, jejichž řešení můžete odevzdávat na našich stránkách až do 20. srpna.

Kde se dozvím více a jak se přihlásím?

Další informace a přihlášku nalezneš na

<http://ksp.mff.cuni.cz/>

Dotazy (ale ne řešení úloh) můžeš posílat na

ksp@mff.cuni.cz

Hodně štěstí!