



STANOVIŠTĚ 6 – INTELIGENČNÍ MODUL

Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do neděle 24. 4. 2016. V případě problémů zavolejte na číslo 731 267 120. Děkujeme vám.

Po příchodu na stanoviště pošlete SMS s kódem HLAVOLAM.

„Hukot, to by mě nenapadlo, že hned u prvního existujícího počítače se bude myslet i na slepé.“

„Tak tady na ně teda nemysleli. Vlastně si nejsem jistej, že vůbec mysleli.“

„Hele, a přečet' sis to pořádně?“

„Víš co? Neštvi mě. Ty odpovědi jsou snad úplně k ničemu.“

Vaším úkolem je vyřešit alespoň tolik různých hlavolamů, kolik vás je v týmu. U některých to může znamenat hlavolam složit a zase rozložit. Jak má vypadat vyřešený hlavolam vám poví org.

Další šifra je na stromu vlevo u cesty, na kraji louky.

Na tomto papíře jsou i dvě šifřičky. Za každou vyřešenou šifřičku můžete získat bonus 15 minut.

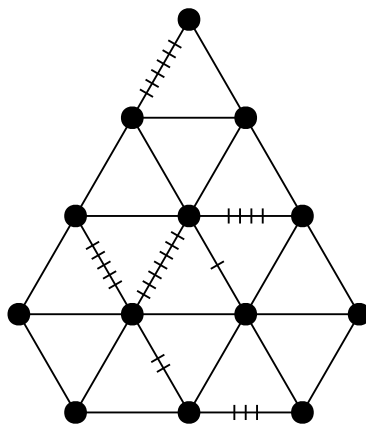
Pokud nějakou šifřičku vyřešíte, bonus získáte zasláním SMS na číslo 603 571 570 ve tvaru:

KOD kód_vašeho_tymu SIFRICKA řešení_šifřičky

Je možné zaslat více šifřiček najednou, řešení poté oddělujte mezerami.

Tento text, jakožto psaný kurzívou, také šifru neobsahuje.

6. DRAHOKAM



7. SÍTO

HSELCTEODRSVEDN