



Stanoviště 5 – Bitva ve Středozemi

Po příchodu na stanoviště pošlete kód pytlík.



Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do 20. 9. V případě problémů zavolejte na číslo 603 358 639. Děkujeme vám.

Nastal den poslední bitvy. Dnes se rozhodne, zda celé Středozemi bude vládnout temný pán Sauron, nebo zda zvítězí spojené síly elfů, lidí a hobitů pod praporem Aragorna. Mezi těžkými mraky občas prosvítne paprsek slunce, který vykouzlí světlá místa na jinak temném bitevním poli.

Aragorn vyčkává na jižní straně bojiště a hledí s obavami k severu. Po jeho levici krásná, ale bojovná Arwen. Za ní elfí lučištník Legolas, rohanský jezdec Éomer a kdesi v dálce pevnost v Helmově žlebu. Po Aragornově pravici je připraven elf Tharanduil s mohutným lukem, štítonoška Éowyn na svém běloušovi, dál na východ se tyčí věže pevnosti Minas Tirith. Před nimi se do boje chystají smělí hobiti.

Proti nim je za houfy skřetů ukrytý temný pán Sauron. Je obklopený svými věrnými služebníky – prstenovými přízraky (Khamúlem a strašlivým černokněžníkem z Angmaru) na černých hřebcích, náčelníky skřetů Uglúkem a Šagratem se zbraněmi připomínajícími primitivní kuše, a obří pavoučicí Odulou. Na západní straně se tyčí temná věž Barad Dûr, daleko na východě pevnost Minas Morgul.

Hle, bitva začíná!

Éomer pobízí koně a dostává se před Legolase.

Sauron vydá rozkaz a skřet stojící před ním běží 2 míle směrem k nepříteli.

Hobita stojícího před Tharanduilem popadne zvědavost a jde se podívat o 2 míle vpřed.

Bohužel si ho všimne jeden ze skřetů a zabije ho.

Arwen cosi pošeptá hobitovi, co stojí před ní, a ten vyrazí o 2 míle vpřed.

Šagrat na nic nečeká a nenápadně se přesune až před Helmův žleb.

Tam ho ovšem zpozoruje hobit, co stál před Éomerem, a přemůže ho.

Khamúl pobídne koně a vmžiku má pár mil před sebou Éomera.

Hobit, co zabil Šargata, popojde o míli vpřed.

Skřet jihovýchodně od Barad Dûr se posune o 2 míle vpřed, protože před sebou vidí díru v nepřátelské obraně.

To ale neměl dělat – jeden z hobitů ho vyzve na souboj a vyhraje nad ním.

Angmarský kopne do skřeta před sebou a ten odletí o 2 míle na jih.

Legolas natáhne luk a první ranou zabije jednoho ze skřetů.

Khamúlovi brzy na to podlehe jeden z hobitů.

Legolas to tak nenechá, nenápadně se ke Khamúlovi přiblíží a schovává se mezi ním a Minas Morgul.

Khamúl z léčky unikne, ale dostává se přímo před Tharanduila.

Navíc se k němu nebezpečně přiblíží Aragorn.

Khamúl opět pobídne koně a skočí na místo, odkud Aragorn právě odešel.

Podcenil ovšem Arwen – ta hbitě přiskočí, Khamúla srazí s koně a přemůže.

Skřet stojící před Odulou se vyplíží o míli směrem k nepříteli.

Legolas se nezdá – divoce vyráží do útoku a pobíjí celou posádku Minas Morgul.

Skřet vidí v dálce před sebou Aragorna, tak se k němu o míli přiblíží.

Všimne si ho ovšem Legolas (na dálku 2 mil!), což je skřetův konec.

Bohužel se opodál ukrývá Odula a Legolase sežere (mňam, elf!).

Aragorn se posouvá, aby měl přímo před sebou Saurona.

Skřet před Barad Dûr vyrazí o míli směrem Helmovu žlebu.

Éomer vjíždí před Aragorna, připraven chránit svého pána.

Odula se nečekaně dostává k Helmovu žlebu, celý ho omotá pavučinami a osud obránců raději nechcete znát.

Arwen se na to nemohla dívat a kouzlem Odulu zabíjí.

Mezitím skřet před Uglúkem vyráží o 2 míle kupředu.

Podcenil ovšem, jak dobře Éomer ovládá svého koně, a brzy mu podléhá.

Uglúk se dostává těsně před Minas Tirith.

Arwen se jde poradit s Aragornem, přijde až těsně k němu.

K Éowyn se o míli přiblíží jeden ze skřetů.

Arwen ještě kousek popojde, takže Aragornovi překáží ve výhledu na Saurona.

Sauron toho využije a přiblíží se k Angmarskemu.

Arwen je čím dál odhodlanější – sama přepadá nehlídanou Barad Dûr a boří ji.

Sauron je překvapen a přesouvá se jižně od Angmarského.

Aragorn popochází o míli na severozápad.

Uglúk zabíjí opodál stojícího hobita.
Tím se ovšem dostává do rány Tharanduilovi a podléhá mu.
Skřet stojící vedle Saurona jde o míli k nepříteli.
Arwen zrovna nemá co dělat, tak se přesouvá o 4 míle východně.
K Éowyn se přibližuje jeden ze skřetů, naštěstí jen o míli.
Tharanduil doběhne 2 míle k Aragornovi, aby naplánovali další strategii.
Angmarský vyráží do bojiště a dostává se přesně mezi Saurona a Aragorna.
Hobit u Helmovy žlebu přestává hořekovat nad ruinami a statečně se vydává o 2 míle severně.
Jakýsi skřet mezitím zabíjí jiného hobita a dostává se přímo k Minas Tirith.
Aragorn ustupuje míli na západ.
Angmarský by mohl jedním skokem zabít Arwen, ale těsně ji mine a dopadne vedle ní.
Aragorn jde obhlédnout situaci jednu míli jihozápadně.
Angmarský se vzpamatovává z neúspěšného útoku a vrací se na předchozí místo.
Éomer na svém koni přicválá k Sauronovi a vyzve ho na souboj; Sauron nemá, kam by ustoupil, tak prohrává válku.

N	A	B	J	O	D	O	Č
Z	K	I	Á	P	P	T	U
Á	O	A	Č	E	J	A	Š
H	A	L	D	E	Č	Ď	K
C	E	V	R	H	V	U	E
S	O	P	Ř	E	N	P	D
É	O	V	R	N	A	M	I
Í	L	V	D	O	I	C	Í

Ze servisního manuálu chladicího systému GCS-3:

Potrubí parního okruhu je opatřeno mechanickými záklopkami. Ty jsou ovládány záslepkami v elektrickém obvodu ovládací konzole. V provozu musí být zaslepen port IN; záslepku na portu OUT je dovoleno používat pouze při odstávce kompresoru, jinak hrozí přetlak páry!