



Součástí šifrovací hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do 15. 9. 2012. Děkujeme vám.

U této šifry se neposílá SMS.

Pravidla

- Hra se skládá z blíže neurčeného počtu stanovišť. Na každém stanovišti se nachází šifra, jejím řešením je obvykle poloha dalšího stanoviště.
- Šifra se nachází do 5 metrů od udaného místa. Každý tým si smí vzít nejvýše jednu kopii šifry.
- Když naleznete šifru, nezdržujte se nadále poblíž stanoviště, abyste ostatním týmům nenaznačovali jeho polohu.
- Pokud jste přesvědčeni, že jste na správném místě, ale šifra tam není, ozvěte se organizátorům. Podobně narazíte-li na jiný problém.
- V první fázi hry (před stanovištěm č. 3) se týmy mohou dělit, pak už nikoliv. Pokud by se část týmu chtěla vrátit na základnu a zbytek pokračovat ve hře, domluvte se, prosím, telefonem s centrálou.
- Každý tým soutěží sám za sebe. Sdělovat ostatním týmům cokoli, co se týká šifer a trasy, je zakázáno. Rovněž je zapovězeno sledovat jiné týmy na trase. Popovídat si o počasí nebo pomluvit organizátory samozřejmě smíte.
- Ve všech šifrách se používá anglická abeceda, tedy bez háčeků, čárek, kroužků, přehlásek a písmen ch a řň.
- Občas se na zadání šifer vyskytují další instrukce a nápovědy. Jsou vždy napsány kurzívou a není v nich nic zašifrováno.
- Kromě šifer na startu dostanete zadání několika šifřiček. Výsledkem každé šifřičky je heslo, za něž můžete získat nápovědu k některé z hlavních šifer.
- V krajním případě můžete šifru vzdát, nejdříve však po hodině od odeslání postupové SMS (viz níže). Centrála vám pak sdělí polohu dalšího stanoviště. Tím se nicméně v konečném pořadí přesouváte za všechny týmy, které nevdaly.
- Centrála má telefonní čísla 603 358 639 (T-Mobile), 777 977; 355 (Vodafone) a 724 222 441 (O2).
- Organizátoři vám přejí hodně štěstí.

SMS systém

- U většiny šifer bude uvedeno, že máte poslat herní SMS (hned, když dorazíte na stanoviště). Formát SMS je následující:

KOD kód_týmu kód_stanoviště

Kód stanoviště se dozvíte v zadání, kód svého týmu dostanete na startu.

- SMS odesílejte na číslo 603 571 570, přijde vám na ni odpověď. Systém není citlivý na velikost písmen. Na zprávy ve špatném tvaru (nebo na neplatné kódy) vám odpoví chybovou hláškou.
- Nápovědy k šifráům budete moci získat jen za vyluštění šifřiček, které obdržíte na startu. Pokud budete chtít odeslat řešení nějaké šifřičky, pošlete SMS ve tvaru:

KOD kód_týmu SIFRICKA kódy_šifřiček

Můžete najednou poslat i více kódů šifřiček oddělených mezerou (nikoliv čárkou). Systém vám odpoví s tím, které odpovědi uznal a na kolik nápověd máte momentálně nárok.

- Pokud chcete získat nápovědu k nějakému ze stanovišť, odešlete SMS ve tvaru:

KOD kód_týmu HELP kód_stanoviště

Pokud máte na nápovědu nárok, systém vám ji pošle. V opačném případě vám vynadá.

- Pokud si s nějakou šifrou skutečně nebudete vědět rady, můžete takovou šifru přeskočit. Na přeskočení šifry máte nárok nejdříve hodinu po příchodu na stanoviště (tedy hodinu po odeslání postupové SMS). K přeskočení použijte SMS ve tvaru:

KOD kód_týmu SKIP kód_stanoviště

Systém vám poté pošle buď řešení šifry, nebo rovnou polohu dalšího stanoviště.

- Za každou zprávu je možné připsat vzkaz organizátorům do celkové délky SMS 160 znaků.
- SMS pošlete prosím bez háčeků a čárek, týká se i všech řešení šifřiček.
- Pokud jste přečetli celá pravidla, prosím odešlete první postupovou SMS. Tím si zároveň vyzkoušíte i funkčnost SMS systému. Kód tohoto stanoviště je START, SMS by tedy měla vypadat takto:

KOD kód_týmu START