



STANOVIŠTĚ 0 – PRAVIDLA BOOTOVÁNÍ

Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do neděle 24. 4. 2016. V případě problémů zavolejte na číslo 731 267 120. Děkujeme vám.

U této šifry se neposílá SMS.

Obecná pravidla – Tým 1

- Cílem hry je nabootovat náš kamenný počítač, resp. jeho jednotlivé části. Ráno v 08:00 SELČ se hlase na centrále, pokud se nestíháte vrátit, alespoň ji zkontaktujte (kontakty viz níže).
- Hra se skládá z blíže neurčeného počtu stanovišť. Na každém stanovišti se bude nacházet šifra, nebo zde bude nutné provést nějakou aktivitu, jejíž řešení vám prozradí polohu dalšího stanoviště.
- Vyhrává tým, který bude mít nejvíce vyluštěných šifer a splněných aktivit. Pokud budou mít některé týmy stejný počet šifer, bude pořadí určovat čas.
- Šifry či zadání aktivity se nachází do 5 metrů od udaného místa. Každý tým si smí vzít nejvýše dvě kopie každé šifry, pokud není uvedeno jinak.
- Když naleznete šifru, nezdržujte se nadále poblíž stanoviště (není-li to nutné), abyste ostatním týmům nenaznačovali jeho polohu.
- Pokud jste přesvědčeni, že jste na správném místě, ale šifra tam není, volejte centrálu. Podobně narazíte-li na jiný problém.
- Týmy se nesmí dělit, násobit ani na sobě provádět jiné aritmetické operace. Pokud by část týmu chtěla šifrovačku vzdát a zbytek by chtěl pokračovat ve hře, domluvíte se telefonicky s centrálou.
- Každý tým soutěží sám za sebe. Sdělovat ostatním týmům cokoli, co se týká šifer a trasy, je zakázáno. Rovněž je zapovězeno sledovat jiné týmy na trase. Popovídat si o počasí nebo pomluvit organizátory samozřejmě smíte.
- V případě problémů volejte **centrálu** na číslech 731 267 120 (O2 Family), 604 816 086 (T-mobile) nebo „Uááááá!“ (HrochoFone).
- Organizátoři vám přejí hodně štěstí.

Šifry

- Každá šifra je označena logem hry (obrázek v záhlaví tohoto papíru).
- Pokud v jakékoli šifře potřebujete použít abecedu, vždy se jedná o anglickou, tedy bez háčeků, čárek, kroužků, přehlásek a písmen ch a fň.
- Občas se na zadání šifer vyskytují další informace, instrukce a nápovědy. Jsou vždy napsány kurzívou a není v nich nic zašifrováno.
- V krajním případě můžete šifru přeskocit, nejdříve však 45 minut po příchodu na stanoviště (po odeslání SMS, viz níže).
- Prosím, nepoužívejte internet, GPSku a podobné neexistující technologie.

Šifřičky

- Na startu dostanete kromě pravidel i zadání několika šifřiček. Výsledkem každé šifřičky je heslo, které můžete odevzdat. Za každou šifřičku získáte 15 minut bonusového času. Pro jeho získání zašlete SMS ve tvaru:

KOD 97012 SIFRICKA řešení_šifřičky

- Řešení šifřiček je možné zaslat i více najednou. Jednotlivá slova je nutné oddělit mezerami.

Nápovědy & Přeskočení

- Ke každé šifře lze získat nápovědy – jednu SMSkovou a neomezeně telefonních.
- Pokud chcete získat nápovědu k nějakému ze stanovišť, odešlete SMS ve tvaru:

KOD 97012 HELP kód_stanoviště

Za nápovědu se vám započítá časová penalizace půl hodiny.

- Pokud chcete získat osobní nápovědu od centrály, třeba už máte půlku šifry, ale na druhou nemůžete přijít, zavolejte si o ni. Časová penalizace bude 45 minut, jelikož je nápověda šitá na míru.
- Pokud si s nějakou šifrou skutečně nebudete vědět rady, můžete takovou šifru přeskočit. Na přeskočení šifry máte nárok nejdříve 45 minut po příchodu na stanoviště (přesněji 45 minut po odeslání postupové SMS). K přeskočení použijte SMS ve tvaru:

KOD 97012 SKIP kód_stanoviště

Systém vám poté pošle buď řešení šifry, nebo rovnou polohu dalšího stanoviště. Za přeskočení šifry se do výsledného času započítává hodinová penalizace.

Pokud nejdříve požádáte o nápovědu a později poté i o přeskočení stejné šifry, bude se počítat penalizace pouze za přeskočení.

Stone Message Service

- Každý tým v šifrovačce má svůj unikátní kód, neukazujte ho ostatním týmům. Váš kód pro SMS systém je:

97012

- SMS odesílejte na číslo 603 571 570, přijde vám na ni odpověď. Systém není citlivý na velikost písmen. Na zprávy ve špatném tvaru (nebo na neplatné kódy) vám odpoví chybovou hláškou.
- U většiny šifer bude uvedeno, že máte poslat herní SMS (jakmile dorazíte na stanoviště). Formát SMS pro váš tým je následující:

KOD 97012 kód_stanoviště

Kód stanoviště se dozvíte v zadání každé šifry.

- U některých šifer dostanete jako řešení smysluplné české slovo, nikoliv polohu dalšího stanoviště. V takovém případě máte poslat postupovou SMS s řešením šifry. Formát SMS je stejný jako u herní SMS, tedy pro váš tým následující:

KOD 97012 řešení_šifry

- Na konec každé zprávy s výjimkou šifřiček je možné připsat vzkaz organizátorům do celkové délky SMS 160 znaků.
- SMS posílejte prosím bez háčeků a čárek, jinak je systém odmítne.

Přehled kódů pro SMS systém

- SMS při příchodu: KOD 97012 kód_stanoviště
- Postupová SMS: KOD 97012 řešení_šifry
- Nápověda: KOD 97012 HELP kód_stanoviště
- Přeskočení šifry: KOD 97012 SKIP kód_stanoviště
- SMS pro šifřičky: KOD 97012 SIFRICKA řešení_šifřičky